

Métodos Analíticos en Estadística - Curso 2007/08
Métodos numéricos para Estadística
TEMA 7: INTEGRACIÓN NUMÉRICA
Problemas

1. La regla del trapecio $T_2(f)$ aplicada a $\int_0^2 f(t) dt$ nos da 4 y la regla de Simpson $S_3(f)$ nos da 2. ¿Cuánto vale $f(1)$?
2. La regla de trapecio $T_2(f)$ aplicada a $\int_0^2 f(x) dx$ nos da 5 y la regla del punto medio $PM_1(f)$ nos da 4. ¿Cuánto nos dará la regla de Simpson si se la aplicamos a dicha integral?
3. Sea $f(x) = |x|$, $x \in [-1, 1]$. Probar que si n es par la regla de los trapecios compuesta la integra correctamente. Calcular la estimación si n es impar.
4. Estimar el valor de la integral

$$\int_0^1 \frac{t}{1+t} dt$$

mediante la regla del trapecio y Simpson compuestas con 11 nodos (incluidos 0 y 1). Comparar con el resultado teórico (redondear con 6 decimales)

5. (a) Calcular una cota del error para la regla trapezoidal compuesta usando como estimación la suma de los errores de interpolación correspondientes a cada subintervalo.
 (b) Usar el apartado (a) para estimar en cuántos subintervalos iguales hay que subdividir $[0, 1]$ para calcular la integral $\int_0^1 e^{-x^2} dx$ con tres cifras decimales exactas, es decir, con un error menor que 0.5×10^{-3} .
6. Sea $f \in C[0, 1]$ que verifica $f(x) + f(1-x) = 1$, $\forall x \in [0, 1]$.

(a) Probar que $\int_0^1 f(x) dx = 1/2$.

(b) Demostrar que la regla trapezoidal compuesta sobre esta función es exacta.

7. Dada la función f en los valores tabulados por

x	$f(x)$
1.8	3.12014
2.0	4.42569
2.2	6.04241
2.4	8.03014
2.6	10.46675

aproximar lo mejor posible la integral $\int_{1.8}^{2.6} f(x) dx$.

8. Supongamos que aproximamos

$$\int_0^1 f(x) dx \doteq af(1/4) + bf(1/2) + cf(3/4).$$

Determinar a , b y c para conseguir el mayor grado de precisión posible. Deducir que la fórmula de cuadratura tiene grado de precisión igual a 3.

9. Determinar a_0 y a_1 para que la fórmula de cuadratura

$$\int_0^1 f(t) dt \doteq a_0 f(0) + a_1 f(1)$$

sea exacta para las funciones de la forma

$$f(t) = ae^t + b \cos\left(\frac{\pi}{2}t\right), \quad \forall a, b \in \mathbb{R}.$$

10. ¿Cuánto ha de valer α para que la fórmula de integración

$$\int_{-1}^1 f(t) dt \doteq f(-\alpha) + f(\alpha)$$

sea exacta en Π_2 ?, ¿y si deseas que sea exacta en Π_3 ?, ¿existe algún tipo de polinomios para el cual esta fórmula sea siempre exacta?

11. Usando exclusivamente $f(0)$, $f'(-1)$, $f''(1)$, determinar una aproximación a $\int_{-1}^1 f(t) dt$ que sea exacta para todos los polinomios cuadráticos. ¿Es exacta en Π_3 ? Razonar la respuesta.
12. Se sabe que una estimación para la cantidad de números primos que hay en (a, b) es

$$\int_a^b \frac{dt}{\ln t}.$$

- (a) Utilizar la fórmula de cuadratura simple de Simpson para estimar la cantidad de números primos en $(100, 200)$.
- (b) Idem con Gauss-Legendre considerando tres nodos.
- (c) Dar cotas de los errores cometidos en los apartados anteriores. Comparar con el error real sabiendo que la cantidad real es 21.
13. Deduce la fórmula de cuadratura gaussiana de 2 nodos para la integral

$$I(f) = \int_0^1 f(x) \ln\left(\frac{1}{x}\right) dx,$$

cuya función peso es $w(x) = \ln(1/x)$.

14. Deduce las fórmulas de cuadratura gaussianas de 1 y 2 nodos para la integral

$$I(f) = \int_0^1 xf(x) dx,$$

cuya función peso es $w(x) = x$.

15. Sea $I(f) = \int_a^b f(x)w(x) dx$ donde $w(x)$ es una función peso en $[a, b]$. Si aproximamos esta integral por una fórmula de cuadratura

$$I_n(f) = \sum_{k=1}^n A_k f(x_k)$$

de n nodos $\{x_k\}_{k=1}^n$ distintos y contenidos en $[a, b]$, probar que si su $\text{GP} \geq 2n - 2$ entonces $A_k > 0$, $\forall j = 1, \dots, n$.

16. Para la integral

$$I(f) = \int_{-1}^1 f(x) \sqrt{1-x^2} dx$$

con función peso $w(x) = \sqrt{1-x^2}$ encontrar fórmulas explícitas para los nodos y los pesos de la fórmula de cuadratura gaussiana general. (*Sugerencia:* usar los polinomios de Chebychev de segunda especie).

17. Calcular una cota de error al aproximar la integral

$$\int_{-1}^1 \frac{e^{-x}}{\sqrt{1-x^2}} dx$$

mediante la fórmula gaussiana de n nodos.

18. Ídem con la integral

$$\int_{-1}^1 e^x \sqrt{1-x^2} dx.$$

19. Sea f definida por

$$f(x) = \begin{cases} x^2 - 1, & 0 \leq x \leq 0.5, \\ e^x \sin x, & 0.5 \leq x \leq 1. \end{cases}$$

(a) ¿Es f continua en $[0, 1]$?

(b) Evaluar $\int_0^1 f(x) dx$.

(c) Aproximar la integral usando la regla de los trapecios compuesta con 7 nodos.

(d) Aproximar la integral aplicando la regla de los trapecios compuesta con 4 nodos sobre cada una de las integrales

$$\int_0^{0.5} f(x) dx + \int_{0.5}^1 f(x) dx.$$

(e) Compara los resultados.

20. Experimente con diferentes formas de calcular las integrales

$$I_c = \int_0^1 \frac{\cos t}{\sqrt{t}} dt = 1.80904847580054\dots$$

$$I_s = \int_0^1 \frac{\sin t}{\sqrt{t}} dt = 0.62053660344676\dots$$

(a) Utilice la regla de los trapecios compuesta con 5 nodos, ignorando la singularidad en $x = 0$ asignando un valor arbitrario a la función integrando en cero.

(b) Utilice la regla de los trapecios compuesta con 4 nodos de longitud $h = 1/4$ en el intervalo $[h, 1]$, en combinación con la fórmula del punto medio en el intervalo $[0, h]$.

(c) Realice el cambio de variable $t = x^2$ y aplique la regla trapezoidal compuesta con 5 nodos en $[0, 1]$.

(d) Utilice la cuadratura de Gauss-Legendre con 5 nodos para las integrales obtenidas en el apartado (c).

Compare los resultados.