

# FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS DE LA INGENIERÍA

INGENIERO TÉCNICO INDUSTRIAL

ESPECIALIDAD MECÁNICA

Práctica 3

## Representación gráfica de funciones de una variable

- Representación en paramétricas:

A menudo es muy complejo o casi imposible representar los puntos  $(x,y)$  de una curva en el plano mediante una expresión de función del tipo

$$y=f(x)$$

Sobre todo cuando estudiamos física la curva (el conjunto de puntos  $(x,y)$ ) viene dada en función del tiempo  $t$ :

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$

- Ejemplos:

- **La recta:** ecuación de la recta que pasa por un punto  $P=(x_0,y_0)$  y tiene como vector director  $v=(v_1,v_2)$ :

$$(x, y) = (x(t), y(t)) = P + vt, \quad t \geq 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x(t) = x_0 + v_1 t \\ y(t) = y_0 + v_2 t \end{cases} \quad \text{con } t \geq 0$$

Así, la recta que pasa por  $P=(1,-2)$  y tiene vector director  $v=(8,3)$  tiene por ecuación

$$\begin{cases} x = 8t + 1 \\ y = 3t - 2 \end{cases} \quad \text{donde } t \geq 0$$

Otros ejemplos:

$$\begin{cases} x = 3 \cos t \\ y = \sin t \end{cases} \quad \text{donde } t \geq 0$$

$$\begin{cases} x = (2 + 3 \cos t) \cos t \\ y = (2 + 3 \cos t) \sin t \end{cases} \quad \text{donde } t \geq 0$$

- Representación de curvas implícitas:

Otra forma en que puede venir dada una curva es de *forma implícita*. En este caso las variables cartesianas  $x$  e  $y$  vienen relacionadas por una ecuación donde no podemos expresar o despejar una en función de la otra, esto es, tenemos una ecuación de la forma

$$F(x,y) = 0$$

- Ejemplos:

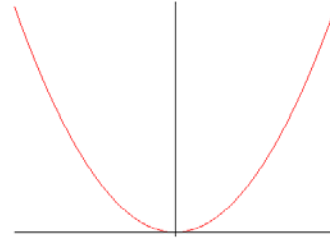
$$x^2 + y^2 = 1 \qquad y^3 - x^2 y = -6$$

Estos tipos de representaciones tienen gran importancia cuando queremos dibujar el siguiente tipo de curvas.

- **Curvas cónicas:**

- **Parábola:** lugar geométrico de los puntos  $(x,y)$  que verifican:

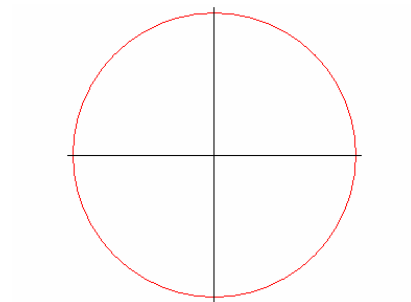
$$y = ax^2 + bx + c$$



- **Circunferencia** de centro  $(x_0,y_0)$  y radio  $r$ : lugar geométrico de los puntos  $(x,y)$  que verifican:

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + r \cos t \\ y(t) = y_0 + r \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

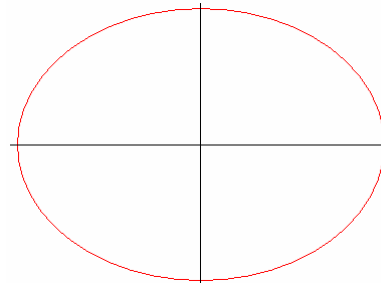
$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$$



- **Elipse** de centro  $(x_0,y_0)$  y semiejes  $(a,b)$ : lugar geométrico de los puntos  $(x,y)$  que verifican:

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + a \cos t \\ y(t) = y_0 + b \sin t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

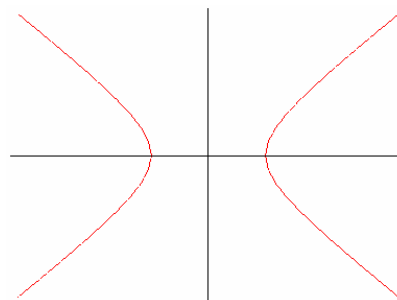
$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$



- **Hipérbola** de centro  $(x_0,y_0)$  y semiejes  $(a,b)$ : lugar geométrico de los puntos  $(x,y)$  que verifican:

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + a \cosh t \\ y(t) = y_0 + b \sinh t \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$



Recuerda:

$$\cosh x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\sinh x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$$